



Formål

Dette dokument er en vejledning til at starte en digital protokol ved basketball kampe i Danmark. Heri beskrives hvordan man kan komme igang med at øve sig, hvordan man sætter holdopstilling og hvordan man starter den officielle protokol eller de officielle stats. Dokumentet beskriver ikke hvordan point, fejl osv registreres, da dette som regel giver sig selv når man først er igang.

Krav

For at føre digital protokol gælder følgende:

- Du skal bruge en computer, mobil eller tablet, med en browser der ikke er over 5 år gammel. Vi anbefaler tablets eller telefoner med stor skærm, da selve protokollen er langt mere touch-venlig en muse-venlig.
- Enheden skal have adgang til internettet ved kampens start.
- Du behøver ikke være oprettet som bruger i MVP for at bruge protokollen.
- Hvis du skal føre den officielle protokol, sætte den officielle holdopstilling eller føre de officielle stats, så skal du bruge kampnummer og pincode.
- Kampnummer kan ses i vores mobil app. Hvis du ikke kan finde det, så spørg en af trænerne eller dommerne.
- Pincode kan ses i vores mobil app af:
 - Turneringslederne for begge klubber.
 - Træner og holdleder for begge hold.
 - Dommere der er påsat kampen.
 - Dommerbords brugere der er påsat kampen (bemærk du godt kan sidde dommerbord selvom du ikke officielt er påsat kampen)
- Hvis du skal øve dig skal du blot bruge et kampnummer (ikke pincode). Du kan tage et kampnummer fra hvilken som helst kamp fra denne sæson, eksempelvis en af jeres egne kampe. Hvis du bare vil øve dig og ikke lige har et kampnummer så brug:
 - 203680, for at øve en seniorkamp.
 - 204199, for at øve en ungdomskamp - Mester række.
 - 205905, for at øve en børnekamp - Grand Prix

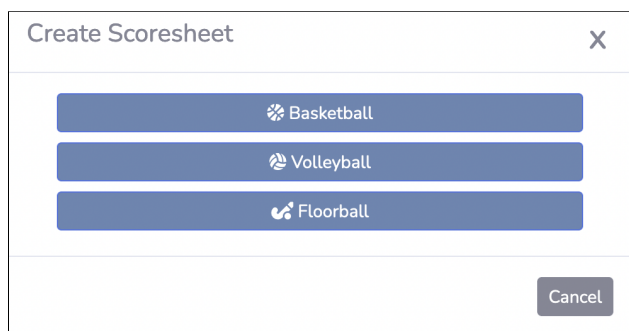


Kom igang

Gå til <https://official.mvpapp.dk>. Det er herfra alle protokoller føres og det er her du kan sætte holdopstilling inden kampen starter, hvis du er holdleder eller træner.

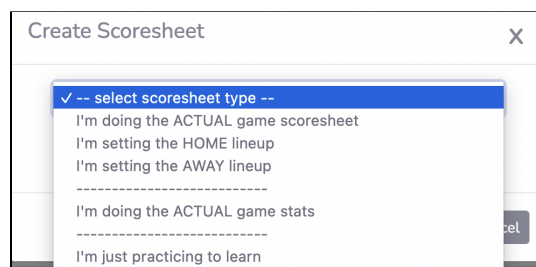
Opret ny protokol

Du kan se dine igangværende protokoller under "In Progress" . For at oprette en ny protokol eller sætte din holdopstilling, skal du klikke på "New" . Efter tryk på "New" skal du vælge "Basketball" og "Public Game".



Du ser nu et skærmbillede hvor du skal vælge om du vil føre protokol, føre stats, øve dig eller sætte holdopstilling:

- Hvis du vil sætte holdopstilling for hjemmeholdet, så vælg:
 - ***I'm doing the HOME lineup.***
- Hvis du vil sætte holdopstilling for udeholdet, så vælg:
 - ***I'm doing the AWAY lineup.***
- Hvis du bare vil øve dig, så vælg:
 - ***I'm Just practicing to learn.***
- Hvis du skal være protokolfører ved en rigtig kamp, så vælg:
 - ***I'm doing the ACTUAL game scoresheet.***
- Hvis du skal føre stats ved en rigtig kamp, så vælg:
 - ***I'm doing the ACTUAL game stats.***



Når du har valgt, samt tastet kampnummer og evt pincode, vil MVP checke om du har adgang og om kampen er klar. Er den dét, så kommer du videre til Pre-Game skærmen.



Pre-Game skærmen

Denne skærm er delt op i 4 sektioner:

- Header
- Kamprøller
- Holdopstilling hjemmehold
- Holdopstilling udehold

Header

Det er her du kan slette protokollen eller starte kampen.

ScoreSheet	Delete Scoresheet	Start Scoresheet
------------	-----------------------------------	----------------------------------

Kamprøller

Kamprøller er kun relevant hvis du fører den officielle protokol eller hvis du øver dig. Her skal du som minimum notere navnet på protokolfører, tidtager og én dommer. I nogle tilfælde er disse forudfyldt og kan ikke rettes. Noter de relevante navne og tryk SAVE

Scorekeeper	Lars Østergaard
Clock	Moses Malone
24 sec	
Stats 1 (Assists)	
Stats 2 (Missed shots and rebounds)	
Stats 3 (Steals and turnovers)	
Referee 1	Andrada Monika Csender
Referee 2	Asbjørn Møller Theilade
Referee 3	Peter Raahauge

SAVE Husk at klikk SAVE



Holdopstilling

Hvis du har valgt "I'm doing the HOME lineup" eller "I'm doing the AWAY lineup", så kan du se og rette holdopstilling for det relevante hold. Hvis du fører den officielle protokol eller over dig, kan du se begge hold, og i det tilfælde vil holdopstillingerne være forudfyldt hvis trænere/holdledere allerede har sat holdopstillingen. Har de ikke det, må protokolføreren gøre det.

I en protokol er der for hvert hold plads til 12 spillere, en head coach, en assistant coach og en holdleder. Du kan fra dette billede sætte alle disse således:

Hvis du vil sætte en spiller i protokollen, så klik på en linje hvorefter du ser dette billede:

Select player 1

-- none --

Save Cancel

I dropdown boksen vil stå alle de spillere som er registreret på holdet i MVP. Du kan godt sætte en spiller i protokollen selvom de ikke findes i MVP:

Hvis spilleren **findes i MVP**, så vælg ham/hende i dropdown boksen:

Select player 1

✓ -- none --
Not MVP user
anders Christiansen #12
Johan Holm #17
Lukas Meyer Christensen #37

Cancel

Hvis spilleren **ikke findes i MVP**, så vælg **Not MVP user** i dropdown boksen:

Select player 1

✓ -- none --
Not MVP user
anders Christiansen #12
Johan Holm #17
Lukas Meyer Christensen #37

Cancel



Når spilleren (eller Not MVP user) er valgt, så kan du udfylde den resterende information:

Select player 1 X

Not MVP user ▼

Name

License

Number

Captain

Position (optional) ▼

Chain (optional) ▼

- Name Obligatorisk, og skal være det **rigtige** fulde navn på spilleren.
- License Kun obligatorisk i de øverste rækker. Trænere/dommere ved om det skal udfyldes.
- Number Det nummer spilleren har på sin spillertrøje.
- Captain Markér her hvis denne spiller er team captain.
- Position Valgfri, kan udfyldes hvis I har lyst.
- Chain Valgfri, men det anbefales kraftigt at I vælger Starter for dem der starter på banen. (ellers skal I nemlig gøre det senere)

Klik **Save** når informationerne er udfyldt, og gentag processen for alle spillere. Sørg for at der ikke er nogle GULE eller RØDE linjer inden du går igang.

Vigtigt TIP !

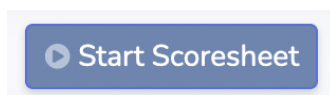
Er du holdleder eller træner, vil du spare meget tid ved at få registreret jeres spillere i MVP en gang for alle. Så skal I ikke taste navn og nummer mv. hver gang. Se

<https://sport.mvpapp.dk/mvpapp3.pdf> og

<https://sport.mvpapp.dk/mvpapp5.pdf> for vejledning her til.

Player 1
#50 Wilt Chamberlain (licens: 1234)
Player 2
#9 christian (licens: 4686)
Player 3
JERSEY NUMBER MISSING Emil Duvander
Player 4
#11 Emil Holm Christensen (licens: 3177)
Player 5
not set
Player 6
#10 Malte Larsen (licens: 6261)
Player 7
#7 Marcus Torstensen
Player 8
#8 Mathies Olsen (licens: 2274)
Player 9
#4 Christian Alvarez Kampp
Player 10

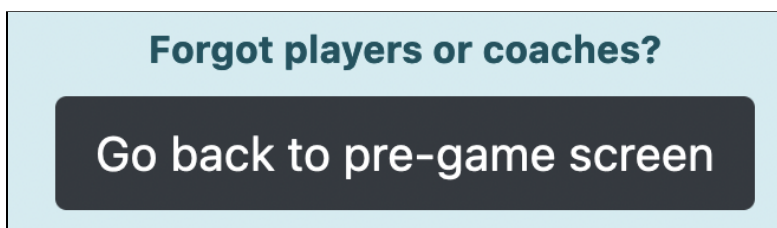
Når du er klar med holdopstillingerne så klik på START SCORESHEET



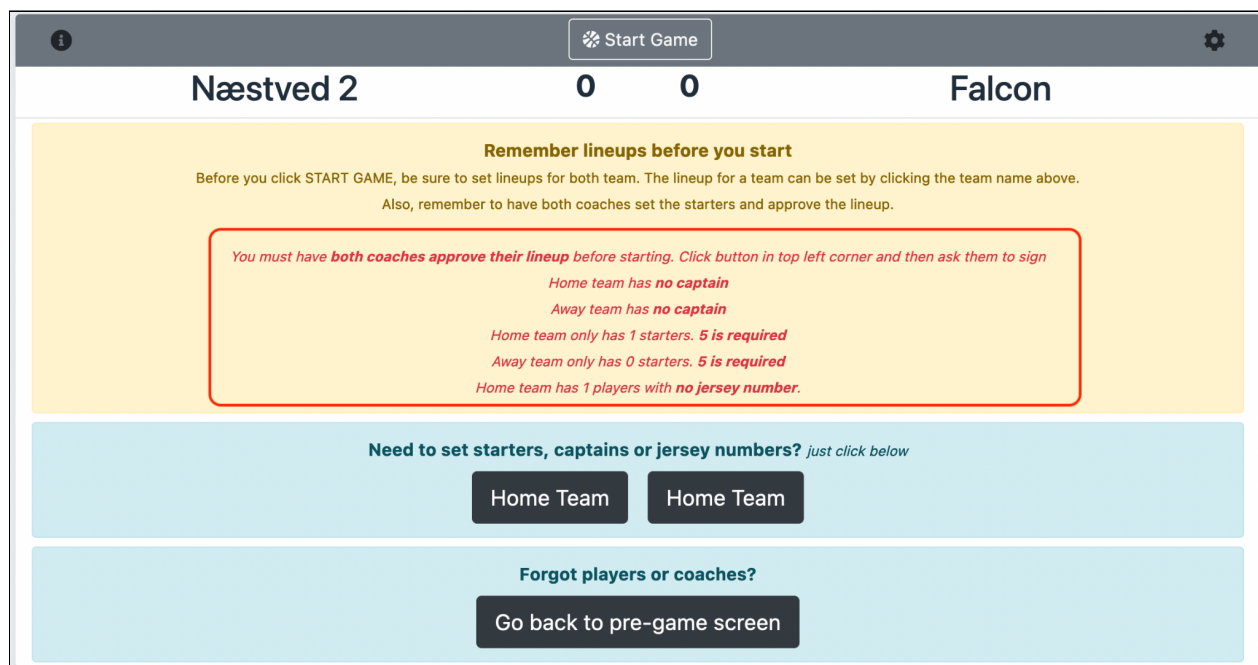


Start kampen

Efter Pre-Game skærmen kommer du til den faktiske protokol, hvor hændelser fra kampen skal registreres. Har du glemt spillere eller trænere, skal du tilbage til Pre-Game skærmen for at rette det ved at trykke her:



Ellers vil du på skærmen kunne se om der er nogle ting du mangler inden kampen kan gå i gang



Har du udfyldt alt i Pre-Game billedet korrekt, vil der kun stå:

You must have both coaches approve their lineup before starting. Click button in top left corner and then ask them to sign

Er alt ikke udfyldt, kan der være flere ting der skal løses, som i eksempel ovenfor.



Bemærk du kan ikke starte kampen før:

- Begge hold har en captain.
- Begge hold har det korrekte antal starters (4 eller 5)
- Alle spillere har et spiller nummer
- Begge head coaches har godkendt protokollen

I nogle rækker, så som de lavere børnerækker vil nogle ting ikke være nødvendige, så som captain.

Fix hvis hold mangler captain, starters eller spillernumre

Tryk på holdets navn eller en af disse to knapper:

Need to set starters, captains or jersey numbers? *just click below*

Home Team

Away Team

For at sætte **captain**, så tryk på navnet for den spiller der skal være captain og derefter:

Set As Captain

For at markere at en spiller **starter på banen**, så tryk på navnet på spilleren og derefter:

Set As Starter

For at markere at en spiller **starter på bænken**, så tryk på navnet på spilleren og derefter en af disse:

Set As 2nd Unit

Set As Bench Other

For at rette spiller nummer, så tryk på navnet på spilleren og derefter

Change Jersey No



Få trænerne til at godkende holdopstilling

Vis altid trænerne holdopstillingen, og bed dem underskrive. Du kan få deres underskrift ved at klikke øverst i venstre hjørne og så en af disse to knapper:



Bed dem underskrive med deres finger og tryk APPROVE.



Når begge hold har underskrevet og det ser ud som vist nedenfor, kan du starte kampen ved klik på START GAME. God kamp ! (og husk at du er meget velkommen til at kontakte support@mvpapp.dk hvis du har spg)

